

<https://dlaucznia.migra.pl/informatyka-1-3.-podrecznik-dla-szkol-ponadpodstawowych.-zakres-podstawowy./r5t26/>

<https://dlaucznia.migra.pl/informatyka-1-3.-podrecznik-dla-szkol-ponadpodstawowych.-zakres-podstawowy./r5t27/>

<https://dlaucznia.migra.pl/informatyka-1-3.-podrecznik-dla-szkol-ponadpodstawowych.-zakres-podstawowy./spis-tematow/>

<https://www.migra.pl/oferta/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkol-ponadpodstawowych.-zakres-podstawowy.-klasa-iii/>

#1 Komputer i aplikacje

Rozdział I. Komputer, sieci komputerowe i urządzenia cyfrowe

Rozdział II. Internet

Rozdział III. Edytor tekstu

Rozdział IV. Prezentacje multimedialne

Rozdział V. Grafika komputerowa 2D i 3D

Rozdział VI. Arkusz kalkulacyjny

Rozdział VII. Bazy danych

Rozdział VIII. Strony WWW

Rozdział IX. Projekty – rozwój IT

#2 Algorytmika i programowanie

Rozdział X. Pozycyjne systemy liczbowe

Rozdział XI. Rozwiązywanie problemów i programowanie

Rozdział XII. Programowanie w języku C++

Rozdział XIII. Programowanie w języku Python

Rozdział XIV. Wybrane algorytmy i techniki algorytmiczne

Rozdział XV. Programowanie wybranych algorytmów

Rozdział XVI. Projekty – elementy robotyki z wykorzystaniem Arduino