

Informatyka 1. Liceum i technikum. Podręcznik. Nowa edycja 2022-2024

Podręcznik do informatyki dla uczniów liceum i technikum już od pierwszej klasy skłania do samodzielnego szukania rozwiązań i zachęca do ciągłego rozwijania umiejętności pisania programów. Publikacja obejmująca naukę dwóch języków programowania **Python i C++**. W połączeniu z serwisem internetowym Informatyka 1 w praktyce pozwala na naukę i doskonalenie umiejętności informatycznych.

Atuty podręcznika:

Więcej narzędzi, łatwiejsza i bardziej efektywna praca na miarę każdego ucznia.

- **Zwiększona liczba różnorodnych zadań podsumowujących** oraz dodatkowych pozwoli na lepsze dostosowanie pracy do umiejętności uczniów.
- Ramki w praktyce prezentują **przykłady zastosowania zdobytej wiedzy w życiu codziennym**.
- **Nowe infografiki z pytaniami** urozmaicają zajęcia i pokazują praktyczne zastosowanie informatyki.
- **Pytania quizowe na końcu każdej lekcji** pozwalają uporządkować, sprawdzić i utrwalić wiedzę.

Łagodne wprowadzenie w świat programowania dostosowane do możliwości uczniów.

- **Wybór dwóch języków programowania: C++ i Python** daje wygodę w pracy z uczniami.
- **Zadanie na start wprowadza uczniów w tematykę każdej lekcji**, umożliwia wspólną analizę problemu na początku zajęć lub samodzielną ? przed lekcją.
- **Problemowe podejście do zagadnień** oraz dokładnie **omówione algorytmy** nawiązują do innych przedmiotów i różnych zagadnień z życia codziennego, przedstawiają programowanie jako narzędzie uniwersalne, do zastosowań praktycznych.

Zadania rozwiązane krok po kroku pozwalają lepiej wyćwiczyć umiejętności.

- **Przemyślana konstrukcja wykładu** umożliwia stopniowe objaśnianie zagadnień. Proste, jednoznaczne sformułowania ułatwiają zrozumienie nawet trudnych tematów, a właściwe proporcje teorii i ćwiczeń zapewniają skuteczną naukę.
- **Zadania do samodzielnego rozwiązania** pozwalają nauczycielowi zindywidualizować tok nauczania oraz zachęcać uczniów do wykorzystania nabytych umiejętności.
- **Podsumowania pomagają uczniom ocenić opanowanie tematu** ? kluczowe zagadnienia czytelnie wyróżniono w punktach. Pytania sprawdzające pozwalają zweryfikować wiedzę z danego materiału.

Działy umieszczone w podręczniku:

- Ochrona danych i oprogramowania
- Arkusz kalkulacyjny
- Grafika rastrowa Edytor tekstu
- Algorytmika i programowanie w Pythonie
- Algorytmika i programowanie w C++
- Wyszukiwanie wzorca w tekście
- Komunikacja i nauka w sieci
- Tworzenie stron internetowych

https://eduinf.waw.pl/inf/utills/021_2021/index.php

<http://smsbytom.szkolnastrona.pl/p,148,materialy-edukacyjne-informatyka-lo>

<https://www.korepetycjezinformatyki.pl/deklaracja-maturalna-z-informatyki-w-2020-roku/>

c++

<https://www.guru99.com/best-cpp-ide-editor-free.html>