
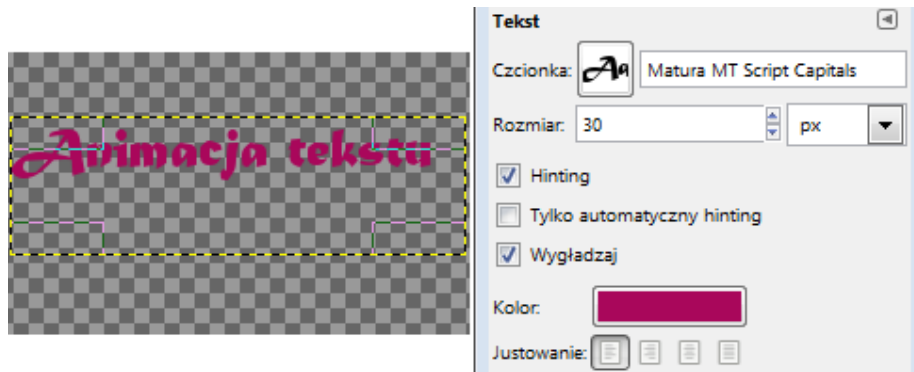


## Ćwiczenie 1.

Wymyśl nazwę firmy zajmującej się grafiką komputerową, a następnie wykonaj w programie GIMP animację jej nazwy. Zadbaj o efektowny kształt liter i przyciągające uwagę barwy.

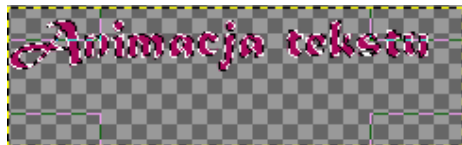
A oto czynności, które należy wykonać:

1. Otwórz program GIMP.
2. Utwórz nowy dokument o dowolnych wymiarach (*Plik/Nowy...*) i ustal dla niego przezroczyste wypełnienie tła.
3. Kliknij ikonę .
4. W momencie zetknięcia kursora z tłem wyświetli się okno *Edytor tekstowy programu GIMP*, w którym możesz napisać tekst, który następnie będzie animowany.
5. W przyborniku wybierz krój, rozmiar i kolor czcionki (rysunek 1).



Rysunek 1. Określanie kroju, rozmiaru i koloru czcionki

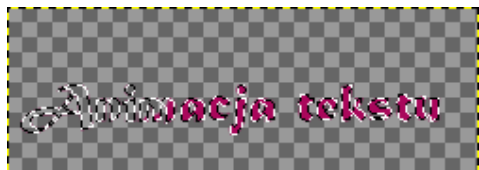
6. Wybierz z górnego menu *Warstwa/Przezroczystość/Kanał alfa na zaznaczenie* (rysunek 2).




Rysunek 2. Wygląd tekstu po wybraniu polecenia *Warstwa/Przezroczystość/Kanał alfa na zaznaczenie*

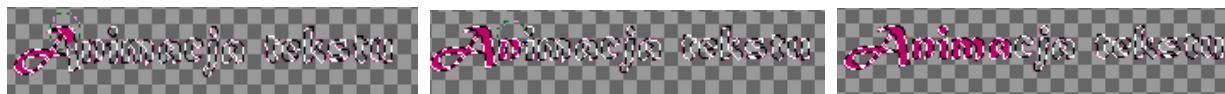
7. Następnie *Warstwa/Połącz w dół*.

8. Wybierz z przybornika narzędzie  i zetrzyj kolor z wyrazów (rysunek 3).



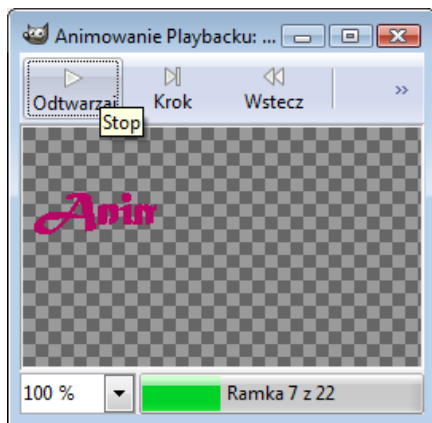
Rysunek 3. Ścieranie koloru za pomocą gumki

9. Wybierz z przybornika  i kolor tekstu taki jak na początku, a następnie zamaluj kawałek wyrazu.
10. Wybierz z górnego menu *Warstwa/Duplikuj warstwę*.
11. Powtarzaj te czynności, aż do zamalowania całego tekstu (rysunek 4)

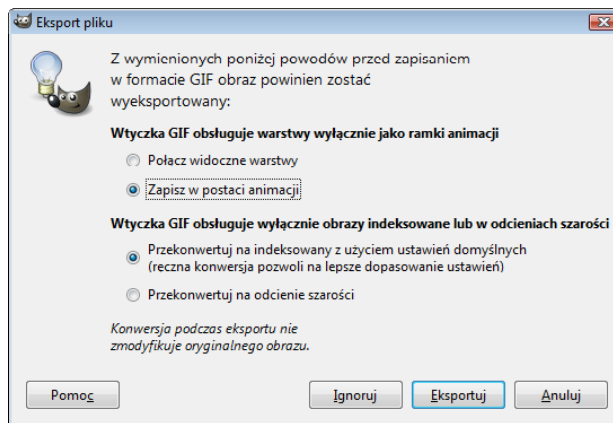


Rysunek 4. Wybrane etapy zamalowywania tekstu

12. Efekt swojej pracy możesz obejrzeć wybierając polecenie *Filtry/Animacja/Odtwórz...*
13. W wyświetlonym oknie obejrzyj utworzoną animację, wciskając przycisk *Odtwarzaj* (rysunek 5).

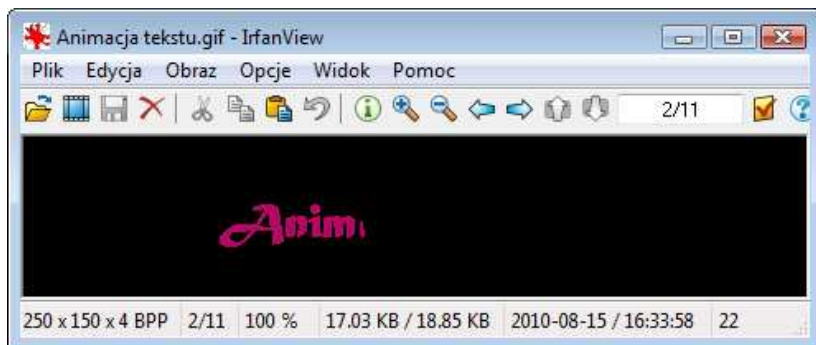


Rysunek 5. Podgląd animacji



Rysunek 6. Eksport pliku

14. Wybierz polecenie *Filtry/Animacja/Optymalizuj (dla formatu GIF)*.
15. Zapisz pracę *Plik/Zapisz jako...*, dodając po nazwie rozszerzenie *.gif*.
16. W wyświetlonym oknie *Eksport pliku* zaznacz opcję *Zapisz w postaci animacji* (rysunek 6).
17. Po wciśnięciu przycisku *Eksportuj* i zapisaniu jako GIF zamknij program.
18. Efekt końcowy możesz obejrzeć po otwarciu zapisanego pliku (rysunek 7).



Rysunek 7. Animacja tekstu w przeglądarce IrfanView